

Programme
**VACANCES
D'AVRIL**
Ateliers numériques

LUNDI 15/04	> IMPRESSION 3D > Création d'objets	A partir de 11 ans
MARDI 16/04	> PROGRAMMATION CRÉATIVE > Scratch / Jeu vidéo	A partir de 11 ans
MERCREDI 17/04	> CRÉATION VIDÉO > Tournage sur fond vert	A partir de 11 ans
JEUDI 18/04	> ATELIER MAPPING > Vjing	A partir de 14 ans
VENDREDI 15/02	> MODÉLISATION 3D > Blender	A partir de 14 ans



ATELIERS GRATUITS
Places limitées.
L'inscription est **OBLIGATOIRE**.
Renseignements : 09 70 57 30 40
www.lab-briey.fr

AVENUE ALBERT DE BRIEY
A CÔTÉ DU STADE AUGUSTIN CLÉMENT

du 15 au 19
avril 2019





> IMPRESSION 3D
> Création d'objets

C'est bientôt Pâques, apprenez à modéliser un petit panier à oeufs et imprimez le en 3D.

15/04 14h00-18h00



> ATELIER MAPPING
> Vjing

Dans cet atelier vous découvrirez la technique du mapping vidéo et vous réaliserez une sculpture augmentée.

18/04 14h00-18h00



> PROGRAMMATION CRÉATIVE
> Scratch / Jeu vidéo

Apprenez à programmer un jeu de type runner.

16/04 14h00-18h00

> CRÉATION VIDÉO
> Tournage sur fond vert
> VFX

Dans cet atelier, vous tournerez tout d'abord une séquence devant un fond vert, puis vous découvrirez comment effectuer un détournage précis et obtenir une intégration parfaite sur une photo ou une vidéo.

17/04 14h00-18h00



> MODÉLISATION 3D
> Blender

Blender est aujourd'hui un des acteurs majeurs sur le marché des logiciels 3D. Il se distingue des autres par sa gratuité. Cette initiation vous permettra une prise en main rapide des diverses fonctionnalités qu'offre ce programme.

19/04 14h00-18h00