

LUNDI 22/10	> PROGRAMMATION > Apprenez à programmer en Python	A partir de 15 ans (Classe de 3ème et plus)
MARDI 23/10	> IMPRESSION 3D > Création d'objets	A partir de 11 ans
MERCREDI 24/10 JEUDI 25/10	> CRÉATION DE JEU VIDÉO > Game Maker <i>Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur les 2 jours</i>	A partir de 15 ans (Classe de 3ème et plus)
 VENDREDI 26/10	> CRÉATION VIDÉO > Motion design	A partir de 14 ans
LUNDI 29/10	> RÉTRO-GAMING > Tournoi de jeux d'arcade	A partir de 11 ans
MARDI 30/10	> ARDUINO > Prototypage électronique <i>Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur la journée</i>	A partir de 15 ans (Classe de 3ème et plus)
MERCREDI 31/10	> MODÉLISATION 3D > Blender	A partir de 14 ans
 VENDREDI 02/11	> COUTURE ET NUMERIQUE > Participez à la création d'une installation interactive <i>Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur la journée</i>	A partir de 14 ans

Programme
**VACANCES
 DE LA TOUSSAINT**
 Ateliers numériques



Places limitées.
 L'inscription est OBLIGATOIRE.
 Renseignements : 09 70 57 30 40
www.lab-briey.fr



AVENUE ALBERT DE BRIEY
 A CÔTÉ DU STADE AUGUSTIN CLÉMENT

du 22 octobre
 au 02 novembre
 | 2018

Impression: "Ville de Val de Briey - Ne pas jeter sur la voie publique"

> PROGRAMMATION

> Apprenez à programmer en Python

Vous n'y connaissez rien en programmation et vous souhaitez apprendre un langage clair et intuitif ? Cet atelier d'initiation à Python est fait pour vous !

22/10 14h00-17h00

> IMPRESSION 3D

> Création d'objets

C'est bientôt Halloween ! Apprenez à modéliser et à imprimer une petite figurine en 3D.

23/10 14h00-18h00

> CRÉATION DE JEU VIDÉO

> Game Maker

Game Maker est un logiciel gratuit très performant qui possède une interface simple, et son propre langage de programmation qui vous permettra, rapidement, de créer des jeux vidéos d'une manière professionnelle.

Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur les 2 jours

24/10 09h00-12h00
25/10 14h00-18h00

> CRÉATION VIDÉO

> Motion design

Dans cet atelier, nous verrons comment réaliser un album dynamique avec des photos, des vidéos et des textes animés dans un environnement 3D.

Nous aborderons les notions de calques 3D, mouvements de caméra et profondeur de champs. L'objectif est de pouvoir personnaliser son projet et ainsi pouvoir réaliser rapidement des diaporamas pour ses amis ou sa famille.

26/10 14h00-18h00

> RÉTRO-GAMING

> Tournoi de jeux d'arcade

Il n'y a rien à gagner. Le but est de passer un bon après-midi convivial et de retrouver les hits de l'arcade des années 80. En prime on vous expliquera comment installer chez vous un système de jeux d'arcades !

29/10 14h00-17h00

> ÉLECTRONIQUE

> Arduino

Un initiation au prototypage électronique et à la programmation Arduino. De la théorie à la pratique, vous apprendrez les bases de la domotique au travers de 4 mini projets : une station météo, un éclairage autonome, un détecteur d'inondation et une alarme anti-intrusion.

30/10 09h00-12h00
14h00-18h00

Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur la journée

> MODÉLISATION 3D

> Blender

On reprend les bases ! Pour permettre au plus grand nombre de prendre en main le logiciel, nous vous proposons une introduction à Blender. Cet atelier vous permettra d'évaluer toute la puissance de ce logiciel gratuit de modélisation et d'animation 3D.

31/10 14h00-18h00

> COUTURE ET NUMÉRIQUE

> Participez à la création d'une installation interactive

Apprenez les bases de la couture à la machine en réalisant des patchwork de vieux chiffons, puis découvrez comment transformer ces assemblages de tissu en capteurs interactifs géants afin de déclencher des séquences sonores et visuelles !

02/11 09h00-12h00
14h00-18h00

Cet atelier doit obligatoirement être suivi sur la journée