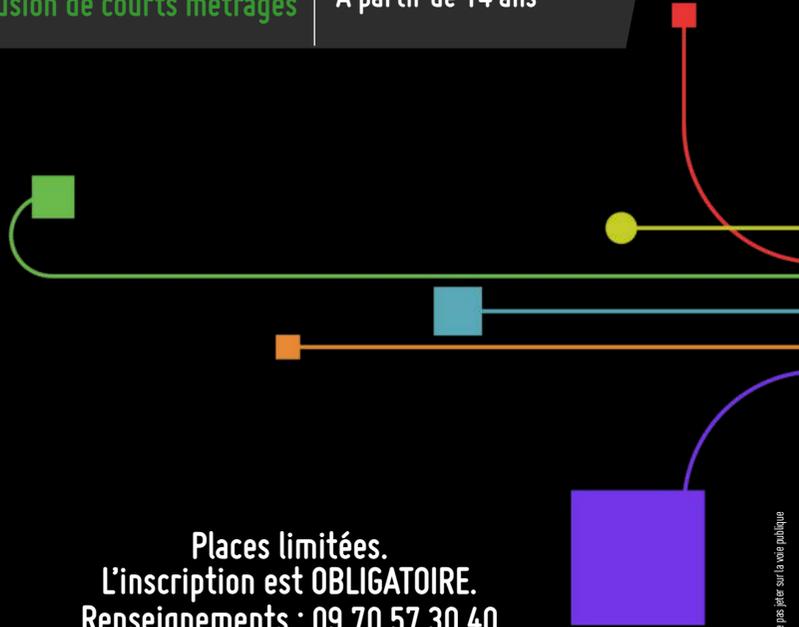


23/10	> IMPRESSION 3D > Tinkercad	A partir de 11 ans
24/10	> VIDÉO > Motion design	A partir de 14 ans
25/10	> PROGRAMMATION CRÉATIVE > Scratch	A partir de 11 ans
26/10	> MODÉLISATION 3D > Apprendre Blender	A partir de 14 ans
27/10	> DESIGN GRAPHIQUE / P.A.O > Initiation à la mise en page	A partir de 14 ans
27/10	> PROJECTIONS > Diffusion de courts métrages	A partir de 14 ans

Programme  
**VACANCES  
 DE LA TOUSSAINT**  
 Ateliers numériques



Places limitées.  
 L'inscription est OBLIGATOIRE.  
 Renseignements : 09 70 57 30 40  
[www.lab-briey.fr](http://www.lab-briey.fr)

Impression: Ville de Briey - Ne pas jeter sur la voie publique



**AVENUE ALBERT DE BRIEY**  
 A CÔTÉ DU STADE AUGUSTIN CLÉMENT

du 23 au 27  
 octobre 2017

> IMPRESSION 3D  
> Tinkercad

A partir d'un dessin vectoriel en deux dimensions, transformez et imprimez en 3D votre création, porte clef, bijoux, emporte pièce...

23/10 14h00-18h00

> MODÉLISATION 3D  
> Apprendre Blender

Découvrez les fondamentaux du fameux logiciel libre de modélisation, d'animation et de rendu 3D. Que vous soyez débutant ou confirmé, cette formation vous permettra de vous familiariser avec les principales fonctionnalités de Blender.

26/10 14h00-18h00

> VIDÉO  
> Motion design

Apprenez à créer des effets spéciaux numériques.

24/10 14h00-18h00

> DESIGN GRAPHIQUE - P.A.O  
> Initiation à la création de dessins vectoriels et à la mise en page

Apprenez les principes de la mise en page (hiérarchisation, placements, etc), afin de créer vos propres documents (journal, affiche, flyer...)

27/10 14h00-17h00

> PROGRAMMATION CRÉATIVE  
> Scratch

Réalisez un jeu vidéo avec le logiciel Scratch. Vous concevrez les graphismes puis développerez des scripts permettant la jouabilité.

25/10 14h00-18h00

> PROJECTIONS  
> Diffusion de courts métrages

Popcorns et découverte ! Une sélection de courts métrages de réalisateurs lorrains mais aussi d'ailleurs. Des films courts à voir et à analyser...pour enrichir sa culture cinématographique.

27/10 20h00-22h00